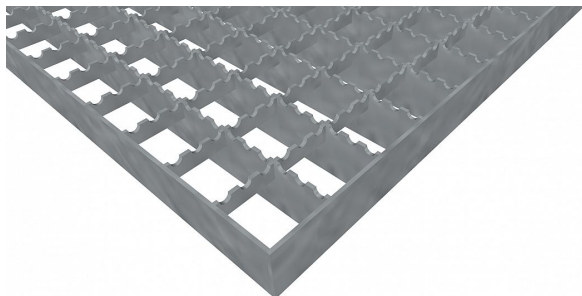


Pororošty PR-33/33-30/3 - ocel-černá - protiskluz S2 - 1200x1000

» POROROŠTY » ocelové surové » rozměr 1200 x 1000 mm



Popis

Lisované pororošty s nosným páskem 30/3 mm, kde první údaj udává výšku a druhý sílu nosných pásků. Rozteč oka roštu je 33/33 mm, kde opět první údaj udává osovou rozteč nosných pásků a druhý údaj je pak osová rozteč nenosných pásků. Světlost oka je 30/31 mm.

Tento pororošt je standardně lemovaný ze všech stran páskem o síle nosného pásku, v tomto případě se jedná o pásek 30/3.

Jako výrobní materiál je použita ocel DIN ST37.2 (S235JR nebo také ČSN 11373) bez povrchové úpravy.

Protiskluzové provedení roštu je na nosných i rozpěrných páscích (S2).

Nosná délka podlahového roštu je 1200 mm. Světlost vzdálenost podpor konstrukce pod roštem by měla být 1140 mm, jelikož rošt by měl na každé straně nosné délky ležet 30 mm na konstrukci. Nenosná šířka podlahového roštu je 1000 mm.

Tyto pororošty jsou vyrobeny dle normy DIN 24537-1 a splňují veškeré její požadavky.

Pororošty jsou vyrobeny ve standardní výrobní toleranci dle RAL-GZ 638.

Více o normách a tolerancích naleznete na stránkách

www.rodif.cz/normy

Kód produktu	110.3333.0184
Nenosná šířka (mm)	1 000
Hmotnost	34,62 Kg
Obvyklá dostupnost	obvykle do 28-35 dnů

Lisovaný pororošt (PR), 33/33 - rozteče nosných 33 mm / rozpěrných 33 mm, výška 30 mm, síla 3 mm, ocel S235JR (ST37.2 nebo také ČSN 11373) bez povrchové úpravy, protiskluz S2 - na nosných i rozpěrných páscích.

Dostupnost na hlavním skladě:

Na objednávku

Parametry

Kód produktu	110.3333.0184
Hmotnost	34,62 Kg
Typ výrobku	Lisovaný pororošt (PR)
Detail typu	33/33 - rozteče nosných 33 mm / rozpěrných 33 mm
Nosný pásek	výška 30 mm, síla 3 mm
Materiál	ocel S235 (1.0039 / ST37.2) - surová, černá (Sur)
Protiskluz	Protiskluz S2 - Nosné i rozpěrné pásky
Délka (mm)	1 200
Šířka (mm)	1 000
Obvyklá dostupnost	obvykle do 28-35 dnů
Fv - rovnoměrné zatížení (Kg/m ²)	990,00
Fp - zatížení osamělým břemenem (Kg)	198,00
www	www.RODIF.cz/podlahove-rosty/lisovane-rosty-pr