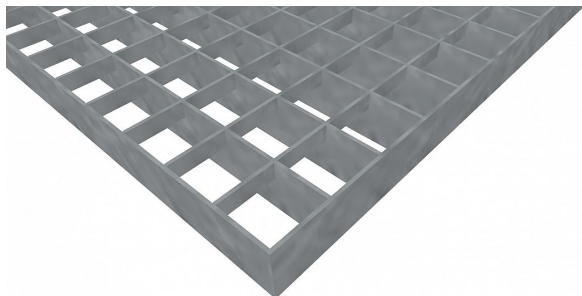


Pororošty PR-33/33-30/2 - ocel-zinkovaná - 1100x1000

» POROROŠTY » zinkované » rozměr 1100 x 1000 mm



Popis

Lisované pororošty s nosným páskem 30/2 mm, kde první údaj udává výšku a druhý sílu nosných pásků. Rozteč oka roštu je 33/33 mm, kde opět první údaj udává osovou rozteč nosných pásků a druhý údaj je pak osová rozteč nenosných pásků. Světlost oka je 31/31 mm.

Tento pororošt je standardně lemovaný ze všech stran páskem o síle nosného pásku, v tomto případě se jedná o pásek 30/2.

Jako výrobní materiál je použita ocel DIN ST37.2 (S235JR nebo také ČSN 11373) v povrchové úpravě žárovým zinkováním dle EN ISO 1461.

Protiskuzové provedení roštu není realizováno.

Nosná délka podlahového roštu je 1100 mm. Světlá vzdálenost podpor konstrukce pod roštem by měla být 1040 mm, jelikož rošt by měl na každé straně nosné délky ležet 30 mm na konstrukci. Nenosná šířka podlahového roštu je 1000 mm.

Tyto pororošty jsou vyrobeny dle normy DIN 24537-1 a splňují veškeré její požadavky.

Pororošty jsou vyrobeny ve standardní výrobní toleranci dle RAL-GZ 638.

Více o normách a tolerancích naleznete na stránkách [www.rodif.cz / normy](http://www.rodif.cz/normy)

Kód produktu	110.3333.0064
Nenosná šířka (mm)	1 000
Hmotnost	23,03 Kg
Obvyklá dostupnost	obvykle do 28-35 dnů

Lisovaný pororošt (PR), 33/33 - rozteče nosných 33 mm / rozpěrných 33 mm, výška 30 mm, síla 2 mm, ocel S235JR (ST37.2 nebo také ČSN 11373) v povrchové úpravě žárovým zinkováním dle EN ISO 1461, bez protiskluzu.

Dostupnost na hlavním skladě:

Na objednávku

Parametry

Kód produktu	110.3333.0064
Hmotnost	23,03 Kg
Typ výrobku	Lisovaný pororošt (PR)
Detail typu	33/33 - rozteče nosných 33 mm / rozpěrných 33 mm
Nosný pásek	výška 30 mm, síla 2 mm
Materiál	ocel S235 (1.0039 / ST37.2) - žárově zinkovaná (Zn)
Protiskluz	bez protiskluzu
Délka (mm)	1 100
Šířka (mm)	1 000
Obvyklá dostupnost	obvykle do 28-35 dnů
Fv - rovnoměrné zatížení (Kg/m ²)	857,00
Fp - zatížení osamělým břemenem (Kg)	158,00
www	www.RODIF.cz/podlahove-rosty/lisovane-rosty-pr